

Normativa MDZ para los Torneos de Teams

- **Requisitos para participar:**

- Formar un grupo (team) de dancers de al menos 4 integrantes.
- El Team debe tener un máximo de 5 personas.
- A la hora del torneo, de no haber suficientes teams, estos se generarán al azar entre los asistentes.

Sistema del torneo:

- La primera fase constará de 2 grupos de 3 teams cada uno donde se enfrentaran todos contra todos. Cada enfrentamiento entre teams constará de rondas de 4 canciones cada una (5 si hubiese empate), que se jugarán de la siguiente manera:

Para escoger las 4 canciones, primero se determinará al azar el nivel de éstas (solo se jugarán canciones de nivel 6, 7, 8 y 9 pies). A continuación, se sacarán al azar también las 4 canciones del nivel seleccionado anteriormente. Entonces cada equipo deberá decidir que jugador bailará cada una de las canciones.

Cada canción valdrá un punto y el primer equipo que logre 3 puntos ganará el partido y sumará 1 victoria (al haber 4 canciones, si se produjese un empate a 2, se sacaría otra 5ª canción aleatoria para desempatar). En un mismo grupo, cada enfrentamiento tendrá un nivel de dificultad diferente.

Una vez se hayan enfrentado entre si los 3 equipos de cada grupo, pasará a la fase final el equipo que haya conseguido más victorias de cada grupo. En caso de haber empate a victorias, se decidirá el ganador sumando los puntos totales ganados en los enfrentamientos, de persistir el empate, se sumarian todas las puntuaciones obtenidas y pasaría el team con una puntuación final más alta.

- La fase final tendrá el mismo sistema explicado anteriormente pero con una variante: Se jugarán dos rondas y en la segunda de ellas, en vez de seleccionar canciones al azar, se seleccionaran Nonstop's al azar.
 1. En la primera ronda, las 4 canciones serán de cualquier nivel y dificultad. Por lo demás, tendrá el mismo sistema que en la fase anterior. El que gane esta fase sumará 1 victoria.
 2. La siguiente y última ronda constara de 3 Nonstop, que se determinarán aleatoriamente entre todos los Nonstop's de nivel expert disponibles en el Stepmania (excepto los "Player's Best" y "Player's Wrost"). Cada canción del Nonstop la deberá jugar un jugador diferente y cada equipo deberá decidir, una vez seleccionado el Nonstop que se jugará, que jugador bailará cada canción. Esta vez solo contará la puntuación total al terminar el Nonstop (no contará un punto por cada canción), es decir, el equipo que gane el Nonstop sumará una victoria. Al finalizar los 3 Nonstop's, se sumarán todas las victorias conseguidas por ambos equipos tanto en los Nonstop como en la ronda anterior. El equipo que haya logrado mas victorias será el ganador del torneo.

Modificadores:

Los modificadores tendrán una utilidad especial. Estarán divididos en dos grupos: los que ayuden a completar una canción con mejor nota y los que obstaculizan el juego. Se podrán usar solo los nombrados a continuación y con sus respectivas condiciones:

Modificadores de ayuda:

- **Velocidad** → Solo podrán usarse 3 veces por team durante todo el torneo.
- **Note** → Solo podrá usarse 1 vez por team durante todo el torneo.

Modificadores de bonificación:

- **BRAKE** → Bonificación de + 20%
- **EXPAND** → Bonificación de + 20%

- **HIDDEN** → Bonificación de + 50%
- **SUDDEN** → Bonificación de + 5%
- **STEALTH** → Bonificación de + 100%

- **SUPERSHUFFLE** → Bonificación de + 25%

- **BIG** → Bonificación de + 20%

- **FLAT** → Bonificación de + 10%

- **ADD MINES** → Bonificación de + 5%

- **BLIND** → Bonificación de + 10%

- **RATE 1.5x** → Bonificación de + 50%

Los modificadores de bonificación solo podrán utilizarlos cada team una vez cada uno durante todo el torneo, sin poder, en ningún caso, volver a escoger un modificador de bonificación ya utilizado. La bonificación de cada modificador será siempre porcentual, sumando el tanto por ciento correspondiente de cada modificador a la puntuación final obtenida.

Normas:

- En la primera fase, cada canción la deberá jugar un miembro del equipo. Queda prohibido que un jugador baile mas de una canción en la misma ronda, excepto en el caso de que se tuviese que hacer la 5ª canción para desempatar.
- Solo podrá repetir un jugador una única vez y solo en una ronda.
- Ningún jugador podrá jugar 2 canciones seguidas aunque sea el que repita.
- Si un equipo tiene al menos 5 integrantes, no podrá repetir jugador en ninguno de los casos.
- El jugador que se agarre a la barra durante una canción, será sancionado con la pérdida del punto en juego (o del Nonstop si fuese el caso)
- La inscripción al torneo implica la aceptación total de todas las normas aquí descritas
- Los organizadores se reservan el derecho a modificar cualquier punto de la normativa si ven algún impedimento para que ésta se pueda cumplir.

Normas de comportamiento:

Los siguientes comportamientos se considerarán inadecuados y la organización tendrá la decisión de expulsar al jugador del torneo:

- No respetar las normas de juego de forma voluntaria.
- Molestar a un participante mientras baila.
- Encontrarse en la zona de baile cuando no se tiene que bailar.
- Agredir verbalmente a cualquier persona presente.
- No encontrarse en la zona de baile cuando llega el turno de bailar.
- Gritar en la zona de juego.
- Golpear, maltratar o lanzar voluntariamente objetos de la organización (portátiles, postes, mesas, etc).
- Impedir en cualquier modo a un juez/organizador que desarrolle su función.