

Normativa para Torneos Stepper/Freestyle

DS Euromix 2:

Stepper Expert Pro:

El sistema será de rondas eliminatorias mediante puntuación y cada ronda tendrá un nivel de dificultad mayor.

La primera ronda será con canciones expert de 7 pies, se elegirán por sorteo 3 canciones de ese nivel y cada jugador escogerá 2 de esas 3. Una vez todos hayan jugado las dos canciones, se jugará otra, esta vez a elegir entre todas las canciones de 7 disponibles en la recreativa. Terminada esta ronda, se sumaran las puntuaciones de las 3 canciones jugadas y pasarán los 10 que hayan obtenido mayor puntuación.

La segunda ronda se jugará igual que la primera pero con canciones de 8 pies en lugar de 7. Se suman las puntuaciones de las 3 canciones y pasan los 7 primeros. La semifinal será igual pero se usarán canciones de 9 pies y pasan los 4 primeros. En la final se elegirán 2 canciones aleatorias entre todas las de 9 pies e incluiremos max300 al ser la única de 10 pies (esto no quiere decir que toque seguro, solo que puede salir igual que cualquier otra). Se volverán a sumar las 3 puntuaciones y el que obtenga mas puntos totales será el vencedor.

Stepper Expert Medio:

El sistema será el mismo que el utilizado en la categoría "Expert Pro", variando el número de pies utilizados en cada ronda y los clasificados.

En la primera ronda se utilizarán canciones expert de 6 pies y pasaran los 16 con mejor puntuación, en la segunda de 7 pies y pasan los 8 mejores, en la semifinal de 8 pies pasando los 4 mejores. Para la final utilizaremos canciones de 9 pies.

Stepper Difficult:

El sistema para la categoría Difficult será también de rondas eliminatorias.

En la primera ronda se seleccionarán 2 canciones al azar de nivel difficult de 5 pies, en la 2º ronda canciones de 6 pies y la final 7 pies incluyendo max300 como única canción de 8 pies en nivel difficult.

Normas para Stepper:

- No esta permitido agarrarse a la barra durante la canción, solo para evitar caer o perder el equilibrio. Por cualquier otro motivo, todo aquel que se agarre mas de 2 segundos, su puntuación final en esa canción será automáticamente 0
- Queda totalmente prohibido el uso de modificadores
- El número de participantes que pasan en cada ronda puede variar dependiendo de la participación total de la categoría. Quedará siempre a decisión de los organizadores

Freestyle:

El torneo de Freestyle constará de 2 canciones. Cada jugador bailará 2 canciones que los correspondientes jueces valorarán y puntuarán siguiendo el criterio que explicaremos mas adelante. Una vez hecho el recuento de puntos totales de cada jugador, el que reúna la mayor cantidad de puntos será el ganador.

Los criterios de puntuación serán los siguientes:

- **Vestimenta** -> de 0 a 10 puntos
- **Mirar mucho/poco a pantalla** -> de 0 a 5 puntos
- **Coreografía acorde con la canción** -> de 0 a 10
- **Letra obtenida** -> de 0 a 5
- **Reacción del publico** -> de 0 a 10
- **Dificultad de la canción** -> el Nº de pies de la canción (ej.: canción de 4 pies, 4 puntos, de 6 pies, 6 puntos)
- **Movimientos** -> de 0 a 10
- **Originalidad** -> de 0 a 10
- **Valoración General** -> de 0 a 10

Cada juez rellenará una ficha con la puntuación a su parecer de cada uno de esos criterios, después, todos los jueces se reunirán y decidirán la puntuación total de cada participante.

Normas para Freestyle:

- Esta permitido cualquier tipo de modificador, así como agarrarse a la barra o emplear algún artilugio acorde con la vestimenta. Queda todo a elección del jugador.
- El Freestyle podrá hacerse en modo single o doubles y en el nivel que se desee. Podrán también hacerse Freestyle en parejas o solo.
- Para que la puntuación del Freestyle realizado tenga valor, el jugador deberá finalizar la canción con al menos una "D" de nota final. Si el jugador falla la canción, su puntuación será 0.