

# Normativa MDZ para torneos Stepper In The Groove 2.0

## Distribución de las Categorías:

El torneo se divide en tres categorías de juego: Principiante, Amateur y Absoluta. Los participantes se encuadran en su categoría correspondiente según el Ranking Nacional de Experiencia.

Podrán participar en la categoría **Principiante** los jugadores de **hasta 65 puntos de experiencia (Px)**.

Serán **Amateurs** aquellos que tengan como máximo **85 Px**.

**A partir de 85 Px** hacia arriba, serán de categoría **Absoluta**.

Los nuevos jugadores recibirán una puntuación inicial de:

- Principiante: 50 Px
- Amateur: 70 Px
- Absoluta 100 Px

## Categoría Absoluta/Amateur:

### **Fase de grupos:**

La fase de grupos constará de tres rondas. Para empezar, se dividirá a los participantes en dos grupos ordenados según el actual Ranking de Experiencia de la siguiente manera:

**Grupo 1** : 1º, 3º, 5º, 7º, etc.

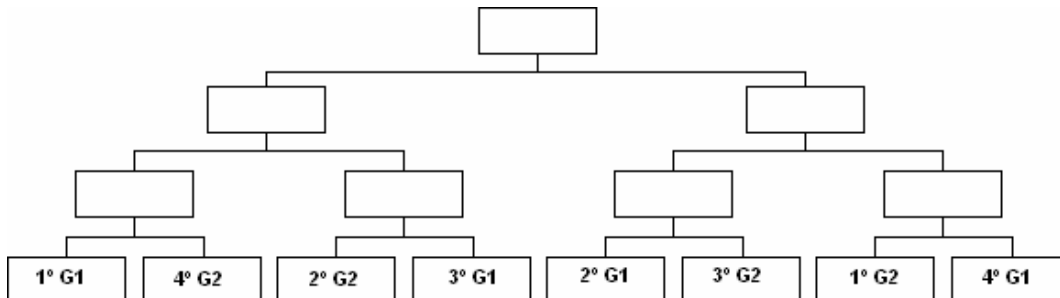
**Grupo 2** : 2º, 4º, 6º, 8º, etc.

En la primera ronda, se sacarán al azar 2 canciones de 7 pies (4 pies para Amateur) diferentes para cada grupo. Se jugará una 3ª canción que cada jugador podrá escoger con la única premisa de que sea del nivel que corresponda a esa ronda. Al finalizar la ronda, se sumarán las puntuaciones conseguidas en las 3 canciones y pasarán los 10 primeros de cada grupo.

La segunda ronda será igual que la primera, pero esta vez las canciones serán de nivel 8 (5 para Amateur) y pasarán los 7 primeros de cada grupo. La tercera y última ronda de la fase de grupos se realizará con canciones de 9 pies (6 pies para Amateur) y los 4 primeros clasificados de cada grupo pasarán a la fase de eliminatorias.

### **Fase eliminatoria:**

Siguiendo el esquema que se muestra a continuación, los 4 primeros clasificados de cada grupo quedarán encuadrados de la siguiente manera:



Estas fases eliminatorias serán a 3 canciones. Se escogerán al azar 5 canciones de cualquier nivel (solo hasta 8 pies en Amateur). El primer jugador escogerá una canción de entre las 5 y el nivel en el que se jugará, el otro escogerá en que panel juega, siempre que no haya acuerdo mutuo entre ambos jugadores. A continuación se cambiarán de plataforma si es preciso y el otro jugador escogerá canción y nivel. La tercera canción será aleatoria y se jugará en un nivel acordado por ambos jugadores. Si no hay acuerdo, los organizadores decidirán el nivel mas adecuado para esa canción dependiendo de la ronda y la categoría en la que se esté jugando. El ganador será aquel que obtenga mayor puntuación en la suma de las 3 canciones jugadas. Los dos jugadores que caigan eliminados en semifinales, jugarán por el tercer y cuarto puesto con las mismas normas que el resto de eliminatorias. Los jugadores que caigan eliminados en cuartos de final, jugaran una ligüilla a 1 canción, que sera aleatoria, para establecer el 5º, 6º, 7º y 8º puesto.

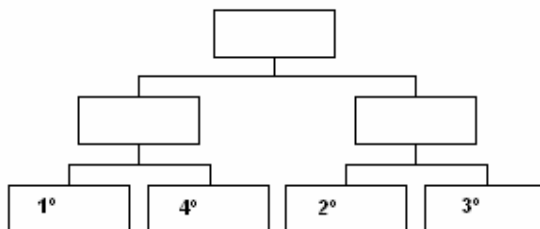
## **Categoría Principiante:**

### **Fase de grupos:**

Se creará un solo grupo y se sortearán 2 canciones al azar de 2 pies. Todos los jugadores bailarán las canciones sorteadas y se sumarán las puntuaciones. Pasarán de ronda los 14 con mayor puntuación total. Para la siguiente ronda se escogerán 2 canciones de 3 pies y pasarán los 8 con mayor puntuación total. La última ronda será con canciones de 4 pies y los 4 jugadores que obtengan mayor puntuación pasarán a la fase eliminatoria.

### **Fase eliminatoria:**

Según la clasificación de cada uno en la fase de grupos, se enfrentarán entre sí siguiendo este cuadro:



Las eliminatorias serán a 3 canciones sorteadas al azar de un nivel máximo de 5 pies. Si no hay acuerdo entre jugadores, se decidirá quien elige panel a cara o cruz y en la siguiente canción se cambiarán. Pasará de ronda aquel que tenga mayor puntuación en la suma de las 3 canciones. Los eliminados en semifinales jugarán por el tercer y cuarto puesto.

### **Normas para todas las categorías:**

- Esta permitido agarrarse a la barra en todas las categorías.
- Quedan permitidos todos los modificadores de velocidad excepto los C300 y C450. También está permitido cambiar la perspectiva Hallway a Overhead (la típica del DDR). El resto de modificadores están prohibidos.
- El número de participantes que pasan en cada ronda puede variar dependiendo de la participación total de la categoría. Quedará siempre a decisión de los organizadores
- La inscripción al torneo implica la aceptación total de todas las normas aquí descritas.

### **Normas de comportamiento:**

Los siguientes comportamientos se considerarán inadecuados y la organización tendrá la decisión de expulsar al jugador del torneo:

- No respetar las normas de juego de forma voluntaria.
- Molestar a un participante mientras baila.
- Encontrarse en la zona de baile cuando no se tiene que bailar.
- Agredir verbalmente a cualquier persona presente.
- No encontrarse en la zona de baile cuando llega el turno de bailar.
- Gritar en la zona de juego.
- Golpear, maltratar o lanzar voluntariamente objetos de la organización (portátiles, postes, mesas, etc).
- Impedir en cualquier modo a un juez/organizador que desarrolle su función.