

# Sistema de Ranking MDZ

## Temporada 2007

### Introducción:

Desde MDZ os presentamos el nuevo sistema de Ranking para la nueva temporada. Para elaborar este ranking nos basaremos en la posición del jugador en cada torneo en el que participa, gracias a la cual ganará o perderá un cierto número de puntos llamados "**Puntos de Experiencia (PE)**".

### Explicación del sistema:

Cada jugador comenzará la temporada con una **experiencia inicial** (en adelante "**EI**"). Estos **PE** serán diferentes dependiendo de la categoría (evidentemente, los jugadores de la categoría mas alta comenzarán con mayor PE) y se verán incrementados o reducidos a lo largo de la temporada.

#### **→ Porcentaje de Ganancia/Pérdida (PGP) y Rango de Ganancia (RG):**

Cada vez que un torneo finalice, se establecerá una clasificación final con todos los participantes. Tu posición final en dicha clasificación determinará cuantos puntos de experiencia debes ganar o perder. Los jugadores clasificados por encima tuyo te quitarán un porcentaje de tu experiencia y tú, a su vez, obtendrás un porcentaje de la experiencia de los que hayan quedado por debajo tuyo. A este porcentaje lo llamamos Porcentaje de Ganancia/Pérdida o PGP.

Pero esto no significa que si quedas campeón les quitarás experiencia a todos. Hay una limitación del número de máximo de jugadores a los que vas a quitar experiencia. Sólo vas a quitarle experiencia a los X jugadores siguientes a ti en la clasificación. A este número, X, es a lo que llamamos Rango de Ganancia o RG.

Tanto el PGP como el RG dependerán del torneo que estés jugando. Cuanto más importante sea el torneo, más experiencia quitarás a aquellos a los que ganes (el PGP será mayor). Así mismo, en unos torneos quitarás experiencia a más jugadores y en otros a menos (variará el RG). Tanto PGP como RG serán iguales para todos los jugadores de un mismo torneo, y en una misma categoría.

#### **→ Tipos de torneo:**

Actualmente, todos los torneos que se organicen estarán clasificados en uno de estos tres grupos:

**Torneos Oficiales** -> Todos los Torneos aprobados por MDZ

**Torneo Clasificatorio para el Nacional** -> Se celebra una vez al año y sirve para clasificarse para el Nacional.

**Torneo Nacional** > Se celebra una vez al año y proclama al mejor dancer del país.

Dentro de cada uno de estos torneos, el PGP variará también en cada categoría. Evidentemente, en los torneos de mayor importancia y en las categorías de mayor nivel, el PGP será más alto

#### **→ Notas aclarativas:**

Este sistema se basa en la posición final de cada torneo, bonificando el quedar por delante de gente con mas PE que tú, ya que quitarle un X% a alguien con muchos PE siempre será mucho mejor que quitarle ese mismo X% a alguien con menos PE.

Los PE ganados o perdidos en cada torneo se irán sumando o restando (según toque) a los PE actuales de cada jugador, creándose así el Ranking Nacional.

## **Ejemplo:**

Vamos a poner unos ejemplos simples para que sea más fácil comprender el sistema. Para ellos imaginaremos que tenemos a 5 jugadores que acaban de empezar la temporada, todos tienen 100 puntos de experiencia iniciales y todos juegan en la misma categoría. El RG para esta temporada es 2.

Jugamos un primer torneo con un PGP de 10% y la clasificación final es la siguiente:

- 1 - Pedro
- 2 - Paco
- 3 - Marga
- 4 - Jesus
- 5 - Lorena

Ahora calculamos la experiencia que quita cada uno de ellos empezando por el primer clasificado.

a) Pedro quitará un 10% de la experiencia a Paco y a Marga. Ambos tienen 100 puntos, un 10% son 10, así que Pedro tiene 120PE y Paco y Marga quedan en 90 cada uno:

Pedro: 120  
Paco: 90  
Marga: 90  
Jesus: 100  
Lorena 100

b) Paco quitará un 10% a Marga y a Jesus. Marga al tener ahora 90 pierde 9 y Jesus 10, por lo que Paco suma 19 a sus 90, que hacen un total de 109 puntos.

Pedro: 120  
Paco: 109  
Marga: 81  
Jesus: 90  
Lorena 100

c) Marga quita 9 puntos a Jesus y 10 a Lorena, por lo que queda con 100 puntos.

Pedro: 120  
Paco: 109  
Marga: 100  
Jesus: 81  
Lorena 90

d) Jesus solo puede quitar a Lorena pues no hay más jugadores, por lo que suma 9 puntos que lo dejan en 90.

Pedro: 120  
Paco: 109  
Marga: 100  
Jesus: 90  
Lorena 81

e) Finalmente, a Lorena solo le han quitado puntos pues no hay nadie por debajo suyo.

Este proceso se repetiría a cada torneo, usando la experiencia actual para calcular el % obtenido. Eso quiere decir que si en el siguiente torneo Pedro quita otro 10% a Paco, serán 11 los puntos que quite (10% de 109) y no 10 (10% de 100, que era su experiencia inicial).