

Normativa MDZ para torneos Stepper DS Supernova

Distribución de las Categorías:

El torneo se divide en tres categorías de juego: Principiante, Amateur y Absoluta. Los participantes se encuadran en su categoría correspondiente según el Ranking Nacional de Experiencia.

Podrán participar en la categoría **Principiante** los jugadores de **hasta 65 puntos de experiencia (Px)**.

Serán **Amateurs** aquellos que tengan como máximo **85 Px**.

A partir de 85 Px hacia arriba, serán de categoría **Absoluta**.

Los nuevos jugadores recibirán una puntuación inicial de:

- Principiante: 50 Px
- Amateur: 70 Px
- Absoluta 100 Px

Categoría Absoluta/Amateur:

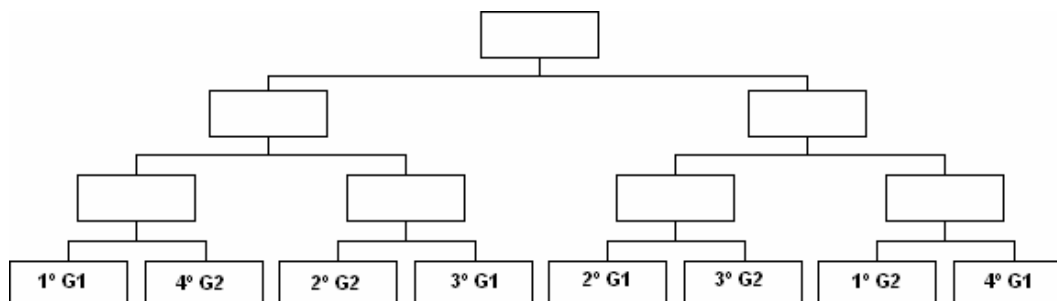
Fase de grupos:

La fase de grupos constará de tres rondas. Para empezar, se dividirá a los participantes en dos grupos ordenados según el actual Ranking de Experiencia. En la primera ronda, se sacarán al azar 5 canciones de 7 pies (5 pies para Amateur) diferentes para cada grupo, de las cuales cada jugador elegirá las 3 que jugará en esa ronda. Al finalizar esta ronda, se sumarán las puntuaciones conseguidas en las 3 canciones y pasarán los 10 primeros de cada grupo.

La segunda ronda será igual que la primera, pero esta vez las canciones serán de nivel 8 (6 para Amateur) y pasarán los 7 primeros de cada grupo. La tercera y última ronda de la fase de grupos se realizará con canciones de 9 pies (7 pies para Amateur) y los 4 primeros clasificados de cada grupo pasarán a la fase de eliminatorias.

Fase eliminatoria:

Siguiendo el esquema que se muestra a continuación, los 4 primeros clasificados de cada grupo quedarán encuadrados de la siguiente manera:



Estas fases eliminatorias serán a 3 canciones. Se escogerán al azar 5 canciones de cualquier nivel (solo hasta 8 pies en Amateur). El primer jugador escogerá una canción de entre las 5 y el nivel en el que se jugará, el otro escogerá en que panel juega, siempre que no haya acuerdo mutuo entre ambos jugadores. A continuación se cambiarán de plataforma si es preciso y el otro jugador escogerá canción y nivel. La tercera canción será aleatoria y se jugará en un nivel acordado por ambos jugadores. Si no hay acuerdo, los organizadores decidirán el nivel mas adecuado para esa canción dependiendo de la ronda y la categoría en la que se esté jugando. El ganador será aquel que obtenga mayor puntuación en la suma de las 3 canciones jugadas. Los dos jugadores que caigan eliminados en semifinales, jugarán por el tercer y cuarto puesto con las mismas normas que el resto de eliminatorias.

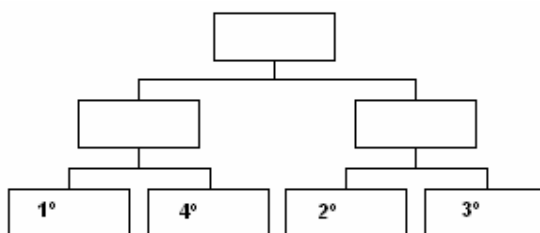
Categoría Principiante:

Fase de grupos:

Se creará un solo grupo y se sortearán 2 canciones al azar de 3 pies. Todos los jugadores bailarían las canciones sorteadas y se sumarían las puntuaciones. Pasarán de ronda los 14 con mayor puntuación total. Para la siguiente ronda se escogerán 2 canciones de 4 pies y pasarán los 8 con mayor puntuación total. La última ronda será con canciones de 5 pies y los 4 jugadores que obtengan mayor puntuación pasarán a la fase eliminatoria.

Fase eliminatoria:

Según la clasificación de cada uno en la fase de grupos, se enfrentarán entre sí siguiendo este cuadro:



Las eliminatorias serán a 3 canciones sorteadas al azar de un nivel máximo de 5 pies. Si no hay acuerdo entre jugadores, se decidirá quien elige panel a cara o cruz y en la siguiente canción se cambiarán. Pasará de ronda aquel que tenga mayor puntuación en la suma de las 3 canciones. Los eliminados en semifinales jugarán por el tercer y cuarto puesto.

Normas para todas las categorías:

- No está permitido agarrarse a la barra durante la canción, solo para evitar caer o perder el equilibrio. Por cualquier otro motivo, todo aquel que se agarre más de 2 segundos, su puntuación final en esa canción será automáticamente 0
- Quedan permitidos únicamente los modificadores de velocidad de x1.5 y x2. El resto de modificadores están prohibidos.
- El número de participantes que pasan en cada ronda puede variar dependiendo de la participación total de la categoría. Quedará siempre a decisión de los organizadores
- La inscripción al torneo implica la aceptación total de todas las normas aquí descritas.

Normas de comportamiento:

Los siguientes comportamientos se considerarán inadecuados y la organización tendrá la decisión de expulsar al jugador del torneo:

- No respetar las normas de juego de forma voluntaria.
- Molestar a un participante mientras baila.
- Encontrarse en la zona de baile cuando no se tiene que bailar.
- Agredir verbalmente a cualquier persona presente.
- No encontrarse en la zona de baile cuando llega el turno de bailar.
- Gritar en la zona de juego.
- Golpear, maltratar o lanzar voluntariamente objetos de la organización (portátiles, postes, mesas, etc).
- Impedir en cualquier modo a un juez/organizador que desarrolle su función.